

Realizacja Indywidualnego Planu Rozwoju Edukacyjnego Ucznia

Autor: Norbert Oleksiuk

Spis treści

1) Informacje o poszczególnych etapach pracy

2) Osiągnięte rezultaty

Etapy pracy

Konsultacje z opiekunem projektu według potrzeb

Czas trwania:

II semestr roku szkolnego 2023/24

Podczas tworzenia gier/animacji wspierałem się wiedzą nauczycielki informatyki, która to korygowała ewentualne błędy i radziła, którą grę w Scratchu dopracować, którą udostępnić, a którą usunąć. Opiekunka również pomogła w opracowaniu tej prezentacji.

Programowanie mobilnych
gier matematycznych do nauki
i treningu działań
matematycznych

Czas trwania:
II semestr roku szkolnego 2023/24

W silniku Unity stworzyłem
matematyczne gry, pt. "Dzielenie dla
klas 4", "Dodawanie dla klas 4" i
"Odejmowanie dla klas 4". W
Scratchu natomiast stworzone przeze
mnie gry/animacje mają tytuły:
"Mnożenie dla klas IV" i "Działania
w klasie IV".

Udział w
kursie programowania -
Twórca gier w Unity

Czas trwania:
II semestr roku szkolnego 2023/24

Wziąłem udział w kursie online
"Twórca gier w Unity"
organizowanym przez Gigantów
Programowania. Lekcje te nauczyły
mnie podstaw funkcjonowania
środowiska silnika Unity.

Udział w
kursie programowania -
Zaawansowany twórca gier
w Unity

Czas trwania:
II semestr roku szkolnego 2023/24

Tydzień po kursie "Twórca gier w
Unity" wziąłem udział w
warsztatach "Zaawansowany twórca
gier w Unity" również
organizowanych przez Gigantów
Programowania. Zajęcia te
udoskonaliły moje umiejętności w
silniku Unity.

Udział w zajęciach
dodatkowych z informatyki w
Zespole Szkół Technicznych w
Radomiu

Czas trwania:
II semestr roku szkolnego 2023/24

W ramach tych zajęć mogłem rozwijać i doskonalić kompetencje informatyczne, w tym umiejętności w zakresie TIK. W tym roku można było wziąć udział tylko w 4 spotkaniach. Wybrałem następujące spotkania:

- Cybersecurity w Minecraft
- (Nie)Bezpieczna sieć - czy zabezpieczenia WiFi można złamać?
- Tworzenie gier w Microsoft MakeCode Arcade
- Aplikacje desktopowe – nie takie straszne!

Prezentacja rezultatów
realizowanego planu rozwoju
edukacyjnego ucznia na forum
środowiska lokalnego.

Czas trwania:
Sierpień 2023

Pod koniec roku szkolnego
przedstawiłem rezultaty mojej pracy na
forum klasy. Dodatkowo efekty
mojej pracy umieszczane były na
stronie internetowej szkoły
w celu ich zaprezentowania społeczności
szkolnej i lokalnej. Uczniowie i bliscy
z aprobatą przyjęli moje osiągnięcia.
Gry okazały się ciekawe dla innych.

Osiągnięte rezultaty

Osiągnięte rezultaty

Rozwinąłem się edukacyjnie w zakresie matematyki i umiejętności cyfrowych. Ukształtowałem samodzielność w poszerzaniu wiedzy matematycznej oraz umiejętności cyfrowych, w tym umiejętności programowania.

Przygotowałem matematyczne aplikacje/gry mobilne do nauki i treningu działań matematycznych o różnym stopniu trudności na iOS i Androida. Stworzyłem interaktywne gry i animacje w programie Scratch doskonalących rachunek pamięciowy.

Uzyskałem certyfikat "Twórcy gier Unity" i "Zaawansowanego twórcy gier Unity".

Publicznie zaprezentowałem rezultaty przed społecznością lokalną.

Dziękuję za uwagę